



PROGRAMA ANALÍTICO DE ASIGNATURA

DEPARTAMENTO: Ingeniería Mecánica

CARRERA: Ingeniería Mecánica

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD CURRICULAR: Diseño en 3D

Año Académico: 2024

Área: Diseño

Bloque: Tecnologías básicas

Nivel: 2

Tipo: Electiva

Modalidad: Anual

Plan: 2023 – Ordenanza 1901

Cargas horarias totales:

<i>Horas reloj</i>	<i>Horas cátedra</i>	<i>Horas cátedra semanales</i>
48	64	2

COMPOSICIÓN DEL EQUIPO DE CÁTEDRA:

Profesor adjunto: Ing. Pablo Lang

FUNDAMENTACIÓN

La razón de ser de la asignatura Diseño en 3D es que el estudiante adquiera las herramientas para ser capaz de elaborar modelos en tres dimensiones para lo referido a la factibilidad, diseño, cálculo y proyecto en ingeniería, siendo los métodos de modelado en tres dimensiones tecnologías actuales utilizadas en las industrias más avanzadas del mundo, ya que aportan ventajas muy significativas comparadas a tecnologías pasadas.

La creación y utilización de modelos tridimensionales produce que el alumno desarrolle una mejor capacidad de interpretación a la hora de trabajar con diseños planos, debido a que estos mismos deben ser fielmente trasladados al plano 3D por el estudiante. Con todo lo que esto involucra, se consigue un estudiante con las habilidades necesarias para trabajar con aquello relacionado al diseño mecánico.



COMPETENCIAS DE EGRESO ESPECÍFICAS A LAS QUE CONTRIBUYE:

Competencia	Competencias de Actividades reservadas			Competencias de Alcances
	Baja	Media	Alta	
C.E.1.1 Diseñar y desarrollar proyectos de máquinas, estructuras, instalaciones y sistemas mecánicos, térmicos y de fluidos mecánicos, sistemas de almacenaje de sólidos, líquidos y gases; dispositivos mecánicos en sistemas de generación de energía; y sistemas de automatización y control aplicando metodologías asociadas a los principios de cálculo, diseño y simulaciones para valorar y optimizar, con sentido crítico e innovador, responsabilidad profesional y compromiso social.			X	
C.E.1.2 Calcular e implementar tecnológicamente una alternativa de solución, aplicando metodologías asociadas a los principios de cálculo, diseño y simulaciones para valorar y optimizar, con sentido crítico e innovador, responsabilidad profesional y compromiso social.			X	
CE 5.1. Desarrollar y aplicar metodologías de proyecto, cálculo, diseño y planificación de laboratorios, relacionados con el ensayo, verificación y certificación de equipos de cualquier naturaleza vinculados a sistemas mecánicos, térmicos y fluidos mecánicos o partes con estas características incluidos en otros sistemas, respetando los criterios y metodologías prescriptos por las normas de ensayo, tanto nacionales como internacionales.				X
CE 6.1. Diseñar sistemas robóticos, de automatización y control, incluyendo la programación (software) y los dispositivos físicos (hardware), aplicados a la Ingeniería Mecánica, empleando algoritmos numéricos, equipos de computación, tecnología de la información y comunicación.				X
CE 8.1 Estudiar los comportamientos, ensayos, análisis de estructuras y determinación de fallas de materiales metálicos y no metálicos empleados en los sistemas mecánicos, aplicando metodologías asociadas a los ensayos de				X



materiales metálicos y no metálicos, respetando los criterios y metodologías prescriptos por las Normas tanto nacionales como internacionales.				
--	--	--	--	--

COMPETENCIAS DE EGRESO GENÉRICAS A LAS QUE CONTRIBUYE:

Competencia	Baja	Media	Alta
CG1: Identificar, formular y resolver problemas de ingeniería			X
CG2: Concebir, diseñar y desarrollar proyectos de ingeniería		X	
CG4: Utilizar de manera efectiva las técnicas y herramientas de aplicación en la ingeniería			X
CG9: Aprender en forma continua y autónoma			X

OBJETIVOS (APRENDIZAJE/LOGROS A ALCANZAR)

- Adquirir los conocimientos de las herramientas de diseño asistido por computadora en tres dimensiones.
- Aplicar dichos conocimientos para el modelado de piezas y conjuntos mecánicos.

CONTENIDOS

Contenidos mínimos

- Conocimiento de la interfaz de usuario del programa.
- Realización de modelos simples en 3D.
- Creación de bocetos simples
- Modificación de relaciones de las piezas a concebir
- Herramientas de visualización y utilización
- Diseñado de conjunto.
- Diseño de piezas mecánicas.
- Conjuntos alternativos.
- Desarrollo de piezas sencillas.
- Diseño de subconjunto y conjuntos de un aparato, o máquina.
- Dimensionado y acotado de cada uno de los componentes
- Estudio previo de las formas de objetos, en vistas a su producción, tomando en cuenta los aspectos técnicos y funcionales.
- Complementación de las formas de los elementos en base a las apreciaciones subjetivas que surgen de las necesidades.
- Administración adecuada de documentos.



*Universidad Tecnológica Nacional
Facultad Regional Buenos Aires*

Contenidos analíticos

UNIDAD TEMÁTICA I: MANEJO DE PANTALLA Y DEL SEÑALADOR, INTERFACE, DIVISIÓN DE LAS ÁREAS DE LA PANTALLA.

Ingreso a la nube, orden inicial de los documentos.
Tipos de documentos, programa relacional.
Orden por carpetas y etiquetas
Conceptos de parametricidad, híbrido y modular
Administración de los documentos
Gestor historial en los documentos
Puntos de vista, modos de ver el 3D.
Paneo, zoom y rotación 3D
Selección de elementos
Tipos de ayuda.

UNIDAD TEMÁTICA II: BOCETOS

Bocetos 2D, dibujo, análisis y mediciones en bocetos
Restricciones geométricas y dimensionales
Líneas, círculos, rectángulos, polígonos, curvas, elipses, textos
Elementos de proyección e intersección
Elementos estándar y de construcción
Redondeos, chaflanes, recortes, patrones, ranura, simetría, transformaciones
Inserción de imágenes y archivos DWG

UNIDAD TEMÁTICA III: CREACIÓN DE GEOMETRÍAS 3D

Extrusión, revolución, barrido, sol elevación, aumentar espesor, encerrar superficies.
Redondeos, chaflanes, nervios, Inclinaciones, espesores
Figuras creadas por múltiples secciones.
Manejo de textos en 3 dimensiones.
Aislado de piezas
Asignación de colores y materiales.

UNIDAD TEMÁTICA IV: CREACIÓN DE PLANOS AUXILIARES

Formas de creación de planos, su edición.
Paralelos por distancia y punto, con ángulo, normal a una línea o curva, 3 puntos, bisectriz, planos tangentes.
Uso de los planos para bocetos, como límites, para cortes, intersecciones, proyecciones.

UNIDAD TEMÁTICA V: EDICIÓN DE GEOMETRÍAS Y OPERACIONES.

Mover, copiar, escalar, simetría, patrones.
Agujeros. Roscas externas e internas.
Partir, geometrías por planos o figuras.
Operaciones de suma, resta e intersección de figuras.



Tabla de agujeros.
Tablas personalizadas.
Tablas de variables.
Panel de aspecto.
Panel de configuración de piezas.

UNIDAD TEMÁTICA VI: ANÁLISIS DIMENSIONAL Y DE FORMA.

Medir distancias, longitudes, ángulos, coordenadas, áreas, volúmenes, centro de gravedad.
Análisis de superficies, análisis de desmolde, secciones.
Interferencias.
Análisis de chapas desarrolladas con interferencia.

UNIDAD TEMÁTICA VII: PIEZAS RELACIONADAS

Derivación de piezas. Versiones de piezas, uso en conjuntos. Diseño en modo contexto.
Renombrado de los contextos. Actualización de contextos.

UNIDAD TEMÁTICA VIII: CHAPA PLEGADA

Modelos de chapa, brida de chapa, dobladillo de chapa, ficha chapa metálica, unión de chapa metálica, esquina de chapa, desahogo de dobles de chapa metálica, unión de modificaciones de chapa, mesa de chapa y vista plana, modelo de chapa de acabado.
Visualización en permanente del desarrollo, uso de la pieza desarrollada

UNIDAD TEMÁTICA IX: MANEJO DE CONFIGURACIONES y VARIABLES

Creación de configuraciones nuevas. Tipos de configuraciones, su uso. Uso de variables definidas por el usuario. Tabla de variables en pieza.

UNIDAD TEMÁTICA X: CONJUNTOS.

Insertar piezas y ensamblajes, Cambio de versión, Filtros por nombre, listado de materiales, conectores, coincidencias, replicar, reemplazar instancias, patrones en el ensamblaje. Relaciones, Posiciones con nombre, explosiones en 3D, tabla de variables en ensamblajes, panel de configuración, cambio de configuración de una pieza, grupos de instancias, modo de enganche, modo mostrar relaciones, estados de visualización, Diseños en contexto, mediciones en el ensamblaje, propiedades de masa.

UNIDAD TEMÁTICA XI: CURVAS Y SUPERFICIES.

Eliminar cara, Mover cara, Reemplazar cara. Equidistancia de superficie, Rellenar, Mover límite, Superficie reglada. Hélice, Curva proyectada, Ajuste a spline 3D, Curva puente, Curva compuesta, Curva de intersección



UNIDAD TEMÁTICA XII: PLANOS DE PIEZA Y CONJUNTOS

Plantillas, propiedades de dibujo y hoja, mediciones, hojas, estilos, vistas, cotas, anotaciones, referencias, tolerancias geométricas, acabado de superficies, símbolo de soldadura, notas, anotaciones, tablas, LDM, tabla lista de cortes, tabla de taladros, tabla de revisiones, insertar DWG, insertar imágenes, pintor de formatos, impresiones.

DISTRIBUCIÓN DE CARGA HORARIA ENTRE ACTIVIDADES TEÓRICAS Y PRÁCTICAS

Modalidad organizativa de las clases	Horas Reloj totales presenciales	Horas reloj virtuales totales	Horas totales
Teórica	32	-	32
Formación práctica	16	-	16

Tipo de prácticas	Horas Reloj totales presenciales	Horas reloj virtuales	Lugar donde se desarrolla la práctica (si corresponde indicar laboratorio, ámbito externo)
Formación experimental	-	-	-
Problemas abiertos de Ingeniería (ABP)	4	-	-
Proyecto y diseño	12	-	-
Otras:	-	-	-
Práctica supervisada	-	-	-
Total de horas	16	-	

ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA Y ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE:

La modalidad de la cursada serán clases vía zoom que se grabarán y subirán a un Drive. En dichas clases se dictarán los temas teóricos, ejemplos prácticos, análisis de problemas con los ejercicios de los/as alumnos/as.

Se proporcionará una planificación donde se encuentra el cronograma de las clases con los temas, las funciones usadas, los manuales de dichas funciones y ejemplos asociados. Las consultas se realizarán por clase o por correo a la casilla del docente.

Las clases serán con participación de los/as alumnos/as, mostrando sus pantallas y con corrección secuencial de los trabajos y ejercicios donde aplicarán los conceptos vistos en cada clase.

Se explicará el uso de la ayuda del programa y su centro de aprendizaje al tiempo que se le proporcionará a los alumnos enlaces de videos de apoyo.



También se compartirán todos los modelos desarrollados por otros alumnos/as para analizar y aprender en forma participativa. El docente también compartirá modelos teóricos para ejemplificar los temas dados en clases.

Se explicará la forma de analizar los modelos para tomar ideas y conceptos de otras personas. También, se explicará la salida posible hacia la impresión en 3 dimensiones de los modelos realizados.

Además, habrá carpetas en Drive con:

- **Documentos:** instructivos para cursar y aprobar la materia
- **Planos:** Para poder realizar ejercitación opcional desde planos provistos por el docente.
- **Clases grabadas del zoom**

Trabajos prácticos de seguimiento

Se darán a lo largo del año para realizar un fiel seguimiento al progreso de cada alumno de forma individual.

TP01 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP02 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP03 - sobre temas: bocetos, pieza, plano, conjunto

TP04 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP05 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP06 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP07 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP08 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP09 - sobre temas: bocetos, pieza, plano, conjunto

TP10 - sobre temas: bocetos, pieza, plano, conjunto

TP11 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP12 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP13 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP14 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP15 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP16 - sobre temas: bocetos, pieza, plano

TP17 - sobre temas: chapa plegada, plano

TP18 - sobre temas: chapa plegada, plano

TP19 - sobre temas: chapa plegada, plano

TP20 - sobre temas: chapa plegada, plano

TP21 - sobre temas: bocetos, pieza, plano, conjunto

TP22 - sobre temas: bocetos, pieza, plano, conjunto

TP23 - sobre temas: bocetos, pieza, plano, conjunto

TP24 - sobre temas: bocetos, pieza, plano, conjunto



TP25 - sobre temas: bocetos, pieza, plano, conjunto

Proyecto anual

En la asignatura se debe desarrollar y presentar, con la utilización de las herramientas de software utilizadas en clase, un proyecto anual que posee las siguientes características:

- Es grupal.
- El proyecto debe ser un conjunto formado por 5 (cinco) piezas, como mínimo.
- Se deben presentar planos de 5 (cinco) piezas distintas con las siguientes vistas en cada pieza. Pueden ser uno o más planos por pieza.
 - ❖ Vista estándar o principal
 - ❖ 1 Vista de proyección
 - ❖ 1 corte o sección completo
 - ❖ 1 detalle
 - ❖ 1 vista isométrica
 - ❖ Rótulo a elección con los datos siguientes: nombre del alumno/a, nombre del docente, materia: D3D, Departamento de Mecánica, UTN BA, escala, nombre de la pieza, método de proyección.
 - ❖ Cotas generales, textos y anotaciones
- Se debe presentar un plano del conjunto o subconjunto con:
 - ❖ Vista principal
 - ❖ Vista de proyección
 - ❖ 1 corte o sección
 - ❖ 1 vista explotada con listado de materiales e identificadores.

Programa a utilizar

El software a utilizar es Onshape. El mismo es un software libre que se ejecuta en la nube y permite al alumno poder trabajar desde cualquier computadora.

MODALIDAD DE EVALUACIÓN

Modalidad

La cátedra utilizará la metodología de evaluación de 2 parciales (1 por cada cuatrimestre), en forma presencial, escrita e individual.

Los exámenes parciales se califican con A (aprobado) o NA (No Aprobado).



A su vez, se tiene en cuenta la realización del proyecto anual de la asignatura y la aprobación de los trabajos prácticos individuales.

La asignatura Diseño en 3D es de aprobación directa.

Requisitos de regularidad

- ❖ Aprobar el proyecto anual y los trabajos prácticos, entregados hasta finales del ciclo lectivo.
- ❖ Aprobar los 2 parciales.

Requisitos de aprobación directa

- ❖ Aprobar el proyecto anual y los trabajos prácticos, entregados hasta finales del ciclo lectivo.
- ❖ Aprobar los 2 parciales.

ARTICULACIÓN HORIZONTAL Y VERTICAL CON OTRAS MATERIAS

ARTICULACIÓN VERTICAL

SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN (primer nivel): La materia aplica las herramientas vistas en Sistemas de Representación para la confección de planos acordes a las normas, método de la proyección, tolerancias, cotas, símbolos, formatos, rótulos, entre otros. Además, establece las bases de las construcciones geométricas planas que serán base para los modelados en 3D.

DISEÑO MECÁNICO (tercer nivel): Los conocimientos adquiridos proporcionarán elementos para el modelado de elementos mecánicos y geometrías enseñadas en la materia: roscas, cañerías, válvulas, perfiles, resortes, etc. También aporta una herramienta para la confección de planos.

RÉGIMEN DE CORRELATIVIDADES

PARA CURSAR Y RENDIR	
Cursadas	Aprobadas
-	Sistemas de Representación



CRONOGRAMA ESTIMADO DE CLASES

Clase	Temas	Modalidad
1	Introducción a la materia, documentos y carpetas, modelo básico de ejemplo. Manejo de pantalla	Presencial
2	Bocetos parte 1: sólidos o superficies, creación de carpetas	Virtual sincrónico
3	Extrusión, revolución, barridos simples	Virtual sincrónico
4	Boceto parte 2: dimensiones, restricciones, análisis, soluciones, vínculo 3d	Virtual sincrónico
5	Edición de figuras, redondeos, chaflanes, inclinaciones.	Virtual sincrónico
6	Mover, copiar, rotar, simetrías, repeticiones, escalados	Virtual sincrónico
7	Variables-ecuaciones, tabla de variables, tablas de agujeros	Virtual sincrónico
8	Creación de planos auxiliares, usos	Virtual sincrónico
9	Agujeros, espesores, textos en 3d, nervios	Virtual sincrónico
10	Operaciones booleanas, partir	Virtual sincrónico
11	Análisis, mediciones dimensionales	Virtual sincrónico
12	Tuberías, multisecciones	Virtual sincrónico
13	Chapa plegada parte 1, estudio del módulo completo	Virtual sincrónico
14	Chapa plegada parte 2, estudio del módulo completo	Virtual sincrónico
15	Examen 1er cuatrimestre	Presencial
16	Recuperatorio	Presencial
17	Configuraciones de piezas, usos. Piezas derivadas, piezas en contexto	Virtual sincrónico
18	Conjuntos, inserción/reemplazo de componentes	Virtual sincrónico
19	Conjuntos, limitaciones, conectores	Virtual sincrónico
20	Análisis de conjuntos, limitaciones e interferencias	Virtual sincrónico
21	Creación de curvas 3D, proyección, intersección, curva puente, helicoides	Virtual sincrónico
22	Aislado de piezas, posiciones con nombre, explosiones 3D, tabla de variables, panel de configuración de conjuntos	Virtual sincrónico
23	Superficies de forma: regladas, mover caras, reemplazar caras, caras equidistantes, rellenar, extender.	Virtual sincrónico
24	Plantilla de planos, inicio de planos	Virtual sincrónico
25	Vista estándar y proyección, perspectivas	Virtual sincrónico
26	Cortes y secciones completas, detalles, línea de rotura	Virtual sincrónico
27	Sección isométricos, cortes de análisis	Virtual sincrónico
28	Vista explotada, lista de materiales e identificadores, tabla de agujeros	Virtual sincrónico
29	Cotas, anotaciones, textos.	Virtual sincrónico
30	Edición de vistas, modificación de los parámetros	Virtual sincrónico
31	Examen 2do cuatrimestre	Presencial
32	Recuperatorio	Presencial



BIBLIOGRAFÍA OBLIGATORIA

Libros generales de Diseño 3D

- Ghionea, I.; Čuković, S.; Tarbă, C. (2022). *CATIA v5: Advanced Parametric and Hybrid 3D Design*. CRC Press.
- Wild, Johannes (2021). *Autodesk Inventor Paso a Paso*. 3DTech.
- Shih, Randy H. (2020) *Parametric Modeling with Autodesk Inventor*. Oregon Institute of Technology.
- Tran, Paul (2020). *SOLIDWORKS 2020 Basic Tools*. SDC Publications.
- Toogood, Roger (2020). *Creo Parametric 7.0 Tutorial*. SDC Publications.
- Tickoo, Sham (2020). *CATIA V5-6R2019 for Designers*. CAD/CIM Technologies.
- Grande Sampedro, Francisco (2019). *El gran libro de Autodesk Inventor*. Marcombo.
- Cordero Valle, Juan Manuel; Cortés Parejo, José (2002). *Curvas y Superficies Para Modelado Geométrico*. Editorial Ra-Ma.

Libros específicos de Onshape

- Moss, E. (2016). *Getting started with Onshape (Second Edition)*. SDC Publications.
- Moss, E. (2021). *Getting started with Onshape (Third Edition)*. SDC Publications.
- Jah, Sachidanand (2019). *Onshape Exercises: 200 3D Practice Drawings For Onshape and Other Feature-Based 3D Modeling Software*. Publicado de forma independiente.
- Jah, Sachidanand (2021). *Onshape Assembly Drawings: Assembly Practice Drawings For Onshape and Other Feature-Based 3D Modeling Software*. Publicado de forma independiente.
- Tutorial Books (2021). *Onshape for Beginners: Black & White*. Publicado de forma independiente.
- Tutorial Books (2019). *Onshape Tutorials: Part Modeling, Assemblies, and Drawings*. Publicado de forma independiente.